

# ASPIRASI WARGA

## Patroli Biru Polsek Cidahu Polres Sukabumi Antisipasi Kriminalitas dan Gangguan Keamanan

Sukabumi - [SUKABUMI.ASPIRASIWARGA.COM](http://SUKABUMI.ASPIRASIWARGA.COM)

Nov 7, 2024 - 10:14



*Patroli Biru Polsek Cidahu Polres Sukabumi Antisipasi Kriminalitas dan Gangguan Keamanan*

- Dalam upaya menjaga keamanan dan ketertiban di wilayah hukum Polsek Cidahu, Tim Piket SPKT III Polsek Cidahu menggelar *Patroli Biru/Kegiatan Rutin Yang Ditingkatkan (KRYD)* pada Rabu malam, 6 November 2024. Patroli dimulai

pukul 20.30 WIB dan berlangsung hingga selesai, menyoar area rawan kriminalitas seperti pencurian dengan pemberatan (curat), pencurian dengan kekerasan (curas), pencurian kendaraan bermotor (curanmor), serta aksi geng motor, tawuran, balap liar, dan kepemilikan senjata tajam.

**Lokasi Patroli** Patroli ini melibatkan dua personel, yaitu Aipda Irwan dan Bripka Jijen Saepuloh. Mereka menyusuri wilayah rawan seperti Jl. Raya Tangkil, Desa Cidahu, Desa Pasirdoton, Desa Jayabakti, Desa Tangkil, dan Jl. Raya Cidahu, sebagai antisipasi berbagai potensi gangguan keamanan.

**Langkah Pencegahan dan Sasaran Patroli** Selain berpatroli di wilayah rawan, tim juga melakukan pengawasan di lokasi ATM, perusahaan, mini market, dan tempat keramaian lainnya. Petugas berinteraksi langsung dengan masyarakat, menyampaikan imbauan kamtibmas serta mengingatkan warga agar tetap waspada terhadap potensi kriminalitas, geng motor, dan aksi tawuran. Mereka juga mengecek Sat Ronda dan memberikan arahan bagi petugas ronda agar meningkatkan keamanan lingkungan.

**Temuan dan Tindakan** Patroli menemukan adanya pos ronda yang kosong, sehingga petugas segera memberikan imbauan kepada masyarakat untuk memperkuat kegiatan ronda. Selain itu, petugas menghimbau warga agar turut menjaga keamanan dan mewaspadaai tindak kriminalitas seperti curas, curat, curanmor, serta gangguan dari geng motor dan balap liar.

Kegiatan patroli berlangsung aman dan terkendali, dengan situasi wilayah hukum Polsek Cidahu yang tetap kondusif.